
The logo for HolonGlobe, featuring the text "HolonGlobe" in white on a dark purple rounded rectangular background.

Projects Incubator



Projektlaboratoriet

Utbildningsprogram i en virtuell simuleringsmodell

Testa dig själv som projektledare och förbättra dina färdigheter

Projekt Renovering

Spelets namn Swedish game

Team Team 1

Du har redan spenderat:
10900 sek

16:30

Aktuellt stadium
1 2 3 4 5

Stadiums status: Påbörjad

Visa uppgifter

Diagram

Tidsplan

Pris förhandlingar

Ekonomi

Historik

Sammanfattning

Antal	Namn	Förög...	Pr...	Pe...	T...	Wi																																												
1	Material val och inköp		11	3	S	✓																																												
2	Placering av paneler	5	28	1	A	✓																																												
3	Byte av elinstallation	1	47	4	S	✓																																												
4	Väggutjämning	7, 3	40	4	A	✓																																												
5	Väggmålning	4	14	1	A	✓																																												
6	VVS beredning	1	13	1	A	✓																																												
7	Placering av kakel	6	26	5	W	✓																																												
8	Kök och badrums inrednings ins	7	8	1	A	✓																																												
9	Fönster mätning och inköp		12	2	A	✓																																												
10	Fönster insättning	9	23	1	A	✓																																												
11	Nätverkskabels placering	2	17	1	S	✓																																												
12	Ljusinstallation	5	7	1	A	✓																																												
13	Luftkonditionerings installation	5	26	1	A	✓																																												
14	Renovering av fasadritning	1	60	3	A	✓																																												

Spara ändringar

A 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 5 4 4 4 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 2 2 4 4 4

S 3 3 3 3 3 0 0 4 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 0

Copyright 2011 HolonGlobe & JES AB

Om spelet



→ Projektlaboratoriet simulerar i realtid ditt ansvar som projektledare. Dagliga operativa uppgifter och problem speglas i den ekonomiska modellen i spelet.



→ Målet med spelet är att fullfölja och avsluta ett projekt enligt ett överenskommet avtal. Det sker inom en beslutad tidsram och med den omfattning avseende förutsättningar och begränsningar samt budget som finns utifrån ett specifikt projekt.



→ Alla deltagare inom ett givet spel hanterar samma projekt. Deltagarna konkurrerar och tävlar mot varandra och resultatet kan jämföras löpande eller i slutet.

Vilka kan delta



→ Kunniga och erfarna projektledare som vill förbättra sina kunskaper och färdigheter samt jämföra dem med andras resultat.



→ Oerfarna projektledare som behöver förbättra sina färdigheter i en säker och virtuell simulering utan verklig risk.



→ Personer som ingår i en projektgrupp får på ett spännande sätt förståelse för hur projekt fungerar, vilka regler som styr och vad som sker i de olika faserna.



→ Chefer, som inte nödvändigtvis är direkt involverade i projektet, men som bör vara medvetna om de grundläggande regler och förutsättningar som styr projektledning.



→ Studenter som är intresserade av och som vill erhålla erfarenhetsbaserad inläring av verkliga projekt i simulerad miljö för att förbättra sina kunskaper i projektledning.

Spelet

I Projektlaboratoriet har deltagarna rollen som projektledare. De styr och kontrollerar projektet genom alla aktiviteter och projektfaser.

Varje spel innehåller:

- identifikation av klienternas/kundernas förväntningar,
- förhandla fram projektets omfattning och tidsram,
- signera ett projektavtal,
- uppskatta tidsåtgången för individuella uppgifter och aktiviteter,
- upptäcka och förstå samband mellan de olika delarna i projektet,
- anskaffning av personalresurser,
- uppskatta risker och ansvara för ekonomiska transaktioner,
- upprätta en genomförbar tidsplan,
- övervaka genomförandet av projektet och styra och hantera löpande förändringar,
- hantera oförutsedda händelser som löpande påverkar i de olika faserna,
- slutföra projektet inom ramen för överenskommen tid och budget.

Utbildningsform

Projektlaboratoriet kan användas enligt följande modeller:

- Singel- eller parspel, baserat på flera olika scenarier,
- Turneringar mellan olika lag,
- Grundläggande utbildning för projektledare baserat på spelet i tre nivåer,
- Avancerad utbildning för projektledare baserat på spelet i tre nivåer,
- Del av certifiering för projektledare.

Varje punkt som nämns ovan kan vara del av en, två eller tre dagars seminarium. Vi har möjlighet att organisera både öppna och slutna seminarium.

Fördelar

Största fördelarna med simuleringen:



→ riskfri utbildning i realtid i en virtuell miljö,

→ du lär dig samtidigt som du har roligt,

→ förståelse för varandra i projektgruppen,



→ möjlighet att anpassa både villkor och scenarier så att de passar gruppens nivå, krav och behov

→ Skapar delaktighet i gruppen och ger erfarenhetsbaserad projektkunskap på en och samma gång.



Kontakt

Vill Ni delta i en utbildning i Projektlaboratoriet?

Vi presenterar en skräddarsydd offert anpassad efter just Era behov.

Johan Eskengren

Projekt- och Utbildningsledare

tel. +46 708 30 16 60

johan.eskengren@jesab.com

Fredrik Westman

Projekt- och Utbildningsledare

tel. + 46 738 14 52 15

fredrik.westman@jesab.com

